

THE KODU KUP

EUROPA



Kode er utgangspunktet for måten vi lever på! Enten du eller elevene dine ønsker å bli moteblogger, sosial entreprenør eller journalist, bør dere ta utfordringen!

Det europeiske skolenettet og Microsoft har gleden av å annonsere **European Kodu Kup**, en ny skolekonkurranse som vil stimulere elevene til å utvikle spill og ta sine første skritt innen **koding** på en morsom og inspirerende måte.

Kodu Kup Europe setter søkelyset på hvilken rolle **spillbasert læring** spiller når det gjelder å styrke digitale ferdigheter, samarbeid og nytenking for unge europeere.

Elevene vil bli utfordret til å utvikle sine egne spill gjennom samarbeid i grupper, og de vil lære hvordan de skaper fantasiverdener, modellering og simuleringer. De enkelte lands finalister vil bli invitert til en **kode-camp** som arrangeres i Brussel i oktober 2014 på Microsoft Innovation Center under European Coding Week, der det arrangeres en regional konkurranse.

Hva er Kodu?

* Kodu er et visuelt programmeringsspråk som er laget spesifikt for spillutvikling. Det er utformet slik at det er egnet for barn helt ned til 6 år og slik at det er morsomt å bruke for alle

* Kodu er utviklet av Microsoft Research, og kan kjøres på PC og Xbox for å oppnå rask spilldesign. Kodu er gratis

* Brukergrensesnittet i Kodu er enkelt å bruke og visuelt tiltrekkende, særlig for mindre barn

* Kodesyntaksen som brukes er enkel og intuitiv, men gir likevel rom for en høy grad av beregningstenkning og grunnleggende programmering

* Kodu er enkelt å integrere i læreplanen, med sterke forbindelser til tall- og leseferdigheter samt naturfag, matte og geografi

* Det finnes mengder av støtte i form av ressurser og nettsamfunn, deriblant: www.kodugamelab.com www.pil-network.com www.planetkodu.com

* Kodu er en fin start på læring om data. Og på et nytt europeisk eventyr med Kodu Kup Europe



Hva går konkurransen ut på?

* Den første Kodu Kup Europe omfatter 8 land: Belgia, Estland, Finland, Hellas, Litauen, Norge, Portugal og Storbritannia

* Elever og lærere kan delta med lag på maks. 4 medlemmer

* Samarbeid er nøkkelen i spillutviklingsprosessen, helt fra skaping av landskap, utvikling av storyboard og karakterer til designaspektene

* Alle medlemmer av laget må være i alderen 6 til 16 år

Vi oppfordrer dere til å ta utfordringen! Påmeldingene må sendes inn senest **15. september 2014**. Du finner mer informasjon på www.kodukup-europe.org Følg [#kodukup_eu](https://twitter.com/kodukup_eu) for oppdateringer og nyheter