

THE KODU KUP

EUROPE



Programmeerimine kujundab seda, kuidas me elame. Ükskõik, kas tahate saada moeblogijaks, ettevõtjaks või ajakirjanikuks, astuge väljakutsele vastu!

Euroopa koolivõrgustikul ja Microsoftil on au välja kuulutada **Kodu Kup Euroopa**, uus konkurss koolidele, mis julgustab õpilasi mängima ja astuma esimesi samme **programmeerimises**. Lõbus ja kaasav **Kodu Kup Euroopa** näitab, kui oluline roll on **mängupõhisel õppel** digitaaluskuste, koostöö ja innovaatilise mõtlemise arendamisel Euroopa noorte jaoks.

Õpilasi pannakse proovile enda mängu arendamises. Meeskonnad õpivad fantaasiamaailmade ja simulatsioonide loomist ning mudelleerimist. Riiklikud finalistid saavad kutsa selle aasta oktoobris Brüsselis Euroopa programmeerimisenädala raames toimuvasse Programmeerimislaagrisse, mis viiakse läbi Microsofti innovatsioonikeskuses.

Mis on Kodu?

- * Kodu on visuaalne programmeerimiskeel, mis on loodud spetsiaalselt mängude tegemiseks. Kodu kasutamine on lihtne – sellega saavad hakkama juba 6-aastased lapsed, kuigi tegelikkuses võivad seda kasutada igas vanuses inimesed.
- * Microsoft Research'i poolt arendatud Kodu töötab PC-l ja Xbox'il, võimaldades ülikiiret disaini loomist. Kodu on saadaval tasuta.
- * Kodu kasutajaliides on lihtne ja visuaalselt atraktiivne eriti algkooliõpilastele.
- * Koodi süntaks on lihtne ja intuiitvne, võimaldades kinnistada programmeerimiseks vajalikud alusteadmised, aga jõuda ka edasijõudnud tasemele.
- * Kodu on hõlpsasti ühildatav kõige koolis õpitavaga, näiteks numbrite ja lugema õppimisega, aga ka loodusteaduste, matemaatika ja geograafiaga.
- * Veebilehtedelt www.kodugamelab.com www.pil-network.com www.planetkodu.com leiate hulganisti abimaterjale ja kasulikud foorumid.
- * Kodu on suurepärase võimaluse arvutiõppega alustamiseks. Ühtlasi tähistab see ühe uue seikluse algust nimega Kodu Kup Euroopa.



Kellele on konkurss mõeldud?

- * Esimene Kodu Kup Euroopa hõlmab kaheksat riiki: Belgia, Eesti, Soome, Kreeka, Leedu, Norra, Portugal ja Suurbritannia.
- * Õpilased ja õpetajad saavad osaleda meeskonnana, milles on kuni 4 liiget.
- * Nii mängu ehitamise, maastike kujundamise, süžee kirjutamise, tegelaste arendamise kui ka disaini loomise juures on vahet kõige olulisem aspekt meeskonnatöö.
- * Meeskonna liikmed peavad olema vanuses 6-16 aastat.

Julgustame teid väljakutset vastu võtma! Osalemisankeet tuleb esitada **15. septembriks 2014**. Rohkem infot aadressil www.kodukup-europe.org Kõige värskem info saamiseks jälgi meid [#kodukup_eu](https://twitter.com/kodukup_eu)