

THE KODU KUP

EUROPE



Koodi muokkaa elämäntapaamme! Olipa oppilaidesi unelma-ammatti muotibloggaaja, sosiaalinen yrittäjä tai toimittaja, tässä teille haaste!

European Schoolnet ja Microsoft julistavat kouluille uuden **European Kodu Kup** -kilpailun, joka kannustaa oppilaita suunnittelemaan pelejä ja tarjoaa hauskan ja kiinnostavan tavan kokeilla **koodaamista**. **Kodu Kup Europe** korostaa **pelillisen oppimisen** merkitystä Euroopan nuorison digitaalisten taitojen, yhteistyötaitojen ja uuden ajattelun vahvistamisessa.

Oppilaita haastetaan kehittämään omia pelejä tiimityönä ja opettelemaan kuvitteellisten maailmojen luomista, mallintamista ja simulaatioiden tekoa. Kansalliset finalistit kutsutaan **koodausleirille**, joka järjestetään Brysselissä lokakuussa 2014 Microsoftin innovaatiokeskuksessa Euroopan koodausviikon aikana.

Mikä on Kodu?

- * Kodu on visuaalinen ohjelmointikieli, joka on tarkoitettu erityisesti pelien luomiseen. Se soveltuu kaikille jo 6 ikävuodesta alkaen.
- * Microsoftin tutkimusosaston kehittämä Kodu toimii pöytäkoneella ja Xboxissa, ja suunnittelu sujuu helposti. Kodu on saatavilla ilmaiseksi.
- * Kodun käyttöliittymä on helppokäyttöinen ja visuaalisesti kiinnostava, varsinkin alakoulujen oppilaille.
- * Sen käyttämä "koodisyntaksi" on yksinkertainen ja intuitiivinen, mutta mahdollistaa silti kehittyneen laskennallisen ajattelun ja ohjelmoinnin perusasiat.
- * Kodu on helppo sisällyttää opetusohjelmaan: se liittyy vahvasti luku-, kirjoitus- ja laskutaitoon sekä luonnontieteisiin, matematiikkaan ja maantietoon.
- * Runsaasti tukea ja lisäaineistoa on saatavilla verkkoyhteisöissä, esimerkiksi näissä:
www.kodugamelab.com www.pil-network.com www.planetkodu.com
- * Kodu on hyvä tapa aloittaa tietokoneen käyttö. Samalla alkaa uusi seikkailu: Kodu Kup Europe.

Mistä kilpailussa on kyse?

- * Ensimmäisessä Kodu Kup Europe -kilpailussa on mukana 8 maata: Belgia, Iso-Britannia, Kreikka, Liettua, Norja, Portugali, Suomi ja Viro.
- * Oppilaat voivat osallistua enintään 4 hengen tiimeinä.
- * Tiimityö on avain pelin luomisprosessiin, peliympäristön luomiseen, tarinan ja hahmojen kehittämiseen ja suunnitteluun yleensä.
- * Kaikkien tiimin jäsenten on oltava 6–16-vuotiaita.

Kannattaa ottaa haaste vastaan! Kilpailutyöt on lähetettävä viimeistään **15.9.2014**.

Lisätietoa osoitteessa www.kodukup-europe.org
Ajantasaiset tiedot ja uutiset [#kodukup_eu](https://twitter.com/kodukup_eu)

