

THE KODU KUP

EUROPE



Kodas formuoja mūsų gyvenimo būdą! Nesvarbu, ar jūs su mokiniais norite kurti tinklaraštį apie madą, visuomeninį verslą ar būti žurnalistais, kviečiame priimti iššūkį!

Europos mokyklų tinklas „European Schoolnet“ ir kompanija „Microsoft“ su džiaugsmu skelbia naują konkursą mokykloms „**Kodu Kup Europe**“, kuris ragins mokinius kurti žaidimus ir žengti pirmuosius žingsnius linksmi ir įdomiai **koduoiant**. „**Kodu Kup Europe**“ pabrėžia **žaidimais grįsto mokymosi** vaidmenį siekiant lavinti jaunųjų europiečių skaitmeninius įgūdžius, stiprinti bendradarbiavimą ir naują mąstymą.

Mokiniai imsis iššūkio dirbdami komandose kurti savo žaidimus ir mokysis, kaip projektuoti įsivaizduojamus pasaulius, modelius bei simuliacijas. Šalių finalistai 2014 m. spalį bus pakviesti į **Kodavimo stovyklą**, kuri vyks Briuselyje kompanijos „Microsoft“ inovacijų centre Europos kodavimo savaitės metu kartu su regioniniu konkursu.

Kas yra „**Kodu**“?

- * „Kodu“ - tai vaizdinė programavimo kalba, sukurta specialiai žaidimams kurti. Ji skirta vaikams nuo 6 metų amžiaus, o ja mėgautis gali visi.
- * Sukurta „Microsoft Research“, „Kodu“ veikia su asmeniniais kompiuteriais ir „Xbox“ bei leidžia greitai sukurti projektą. „Kodu“ platinama nemokamai.
- * „Kodu“ naudotojo sąsaja yra labai paprasta ir vizualiai patraukli, ypač pradinių klasių mokiniams.
- * Šios programavimo kalbos kodų sintaksė yra paprasta ir intuityvi, bet lavina kompiuterinį mąstymą ir moko programavimo pagrindų.
- * „Kodu“ lengva integruoti į mokymo turinį, ji glaudžiai susijusi su mokymusi skaičiuoti ir skaityti bei rašyti, su gamtos mokslais, matematika ir geografija.
- * Galite pasinaudoti įvairia parama bei ištekliais internetinėse bendruomenėse: www.kodugamelab.com www.pil-network.com www.planetkodu.com
- * „Kodu“ – tai puiki pradžia besidomintiems kompiuterija. Ir naujas europinis nuotykis su konkursu „Kodu Kup Europe“.



Kaip organizuojamas konkursas?

- * Pirmajame konkurse „Kodu Kup Europe“ dalyvauja 8 šalys: Belgija, Estija, Suomija, Graikija, Lietuva, Norvegija, Portugalija ir JK.
- * Mokiniai ir mokytojai gali dalyvauti komandose iš daugiausia 4 narių.
- * Komandinis darbas – svarbiausia kūrybinio proceso dalis kuriant ne tik vietovaizdžius, siužetą ar veikėjus, bet ir visus kitus dizaino aspektus.
- * Visi komandos nariai privalo būti 6 - 16 metų amžiaus.

Norime paskatinti jus imtis šio iššūkio! Paraiškos turi būti pateiktos iki **2014 m. rugsėjo 15 d.** Daugiau informacijos rasite svetainėje www.kodukup-europe.org.
Sekite [#kodukup_eu](https://twitter.com/kodukup_eu) ir sužinokite visas naujienas.